



Eine gemeinsame Initiative der
Steirischen VB-Beteiligungsgenossenschaften
und der Volksbank Steiermark



Wenn das Wörtchen WENN nicht wär...

Nachhaltigkeits- und Lebenstraining für Kinder
und Jugendliche

*Regional
verpflichtet*



Wenn das Wörtchen WENN nicht wär... – Nachhaltigkeits- und Lebenstraining für Kinder und Jugendliche

Förderwerber: Villahafner Kinder- und Kulturzentrum

Beantragte Fördersumme: € 4.000,–

Website:

Geplanter Umsetzungszeitraum:

Ab Zusage

Kalkuliertes Gesamtprojektvolumen in EURO:
€ 4.800,–

Projektziele und Inhalte

Nachhaltigkeits – und Lebenstraining für Kinder und Jugendliche von 6 bis 14 Jahren,

bzw. Oberstufe in 8 Räumen des villahafner Kinder- und Kulturzentrums. Die villahafner verwandelt 7 Räume und den Garten in eine LERNWELT der Nachhaltigkeit (SDGs) und lädt Klassen der Volksschulen, Mittelschulen, Gymnasien ein, einen Vormittag in dieser Lernwelt Gast zu sein. Spielerisch und altersgemäß interessant aufgebaut, erfahren und erproben die Schüler und Schülerinnen einige wichtige Life Hacks für eine gute Zukunft für alle. Im Begegnungsraum ist das „Spiel mit dem Geld“. Diese Spielaktion dauert etwa eine Stunde und wird mit zugeteilten Rollen und Themen gespielt und danach reflektiert. Das „Spiel mit dem Geld“ soll Verständnis für das Geld – (woher/wofür/wieviel/warum/wozu/wodurch) bei den Kindern und Jugendlichen fördern und aufzeigen, was „beherztes Wirtschaften“ – die radikal liebevolle Nutzung des Geldes bedeutet. Die 6 weiteren Räume und was dort stattfinden kann – sind:

- ◆ Küche, Experimentierzimmer: Brotbacken, Analyse von Lebensmitteln (Inhalte, Herkunft)
- ◆ Atelier: ein lebendiger Tauschladen von Kleidung und Spielsachen
- ◆ Leseraum: Übungsplatz für Achtsamkeit, Wertschätzung und Weisheitsgeschichten
- ◆ Raum der Vielfalt: Bewegung/Kooperationsspiele/Theater/Tanz/Lebensfreude
- ◆ Garage: Upcycling Werkstatt
- ◆ Musikraum: Hören-Zuhören-Mutig sein
- ◆ Garten: Kräuter und Gemüse erforschen, Kneippen: Wasseranwendungen

Ein Vormittag ist von 8.00 bis 12.30 Uhr, falls nicht anders gewünscht. Die Klasse sucht sich 4 bis 6 Themen aus. Die Klassen werden zeitweise in Gruppen aufgeteilt und gehen von Station zu Station.